AltusForm

présente

Nixi

Informer Former Orienter

Créer un parcours virtuel avec la solution Nixi

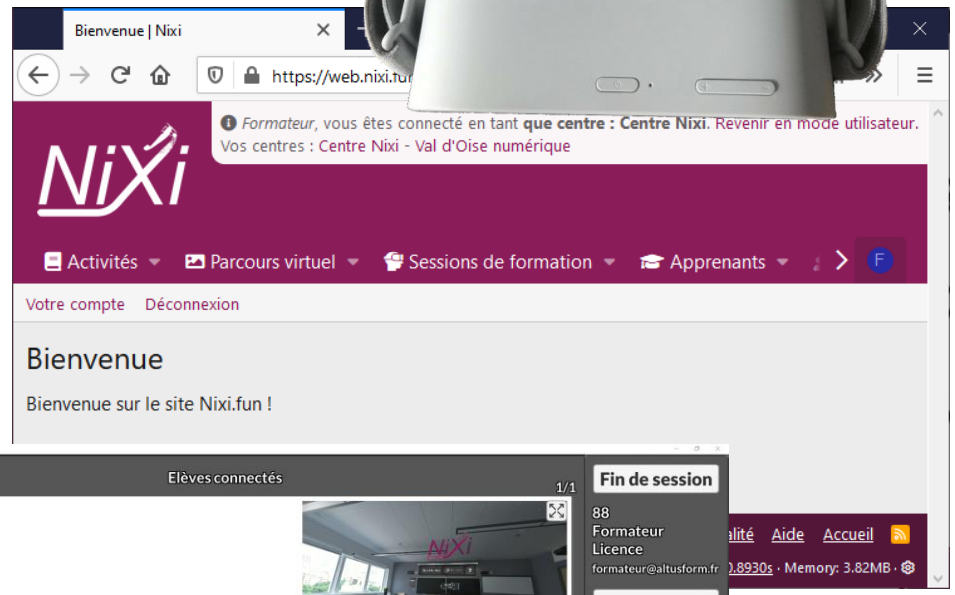
v2.1

Conventions

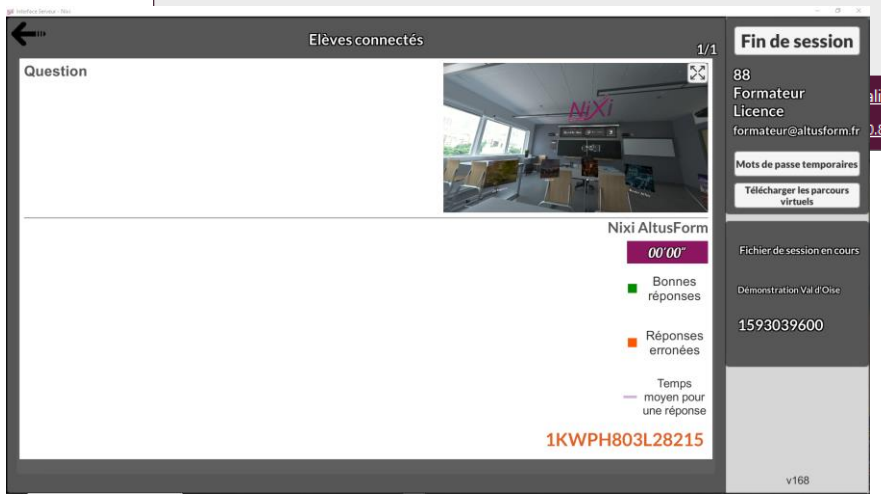
Pour les actions à mener … **Le logo suivant est affiché :**

dans le casque

dans mon navigateur via l'interface web (à l'adresse web.nixi.fun)



sur l'interface serveur

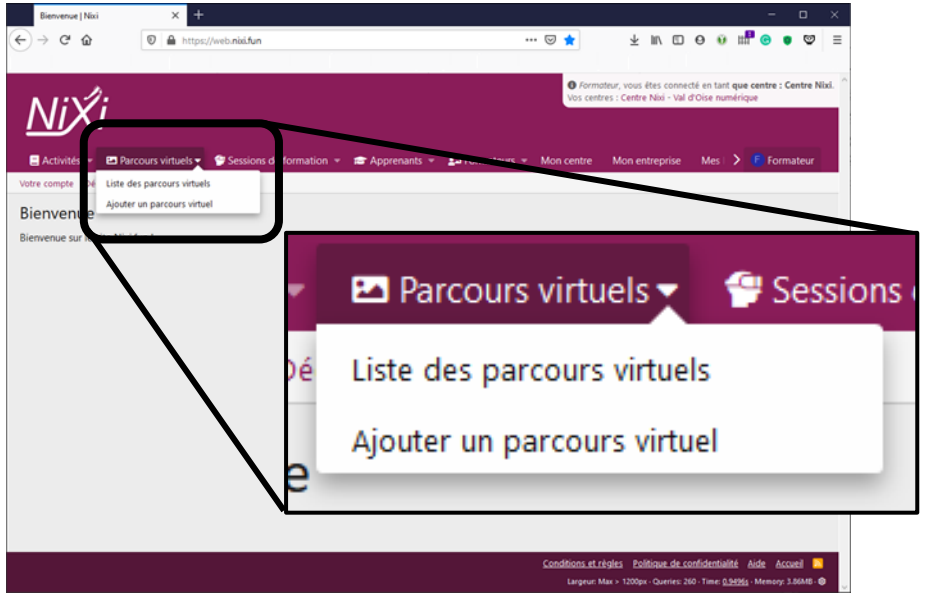


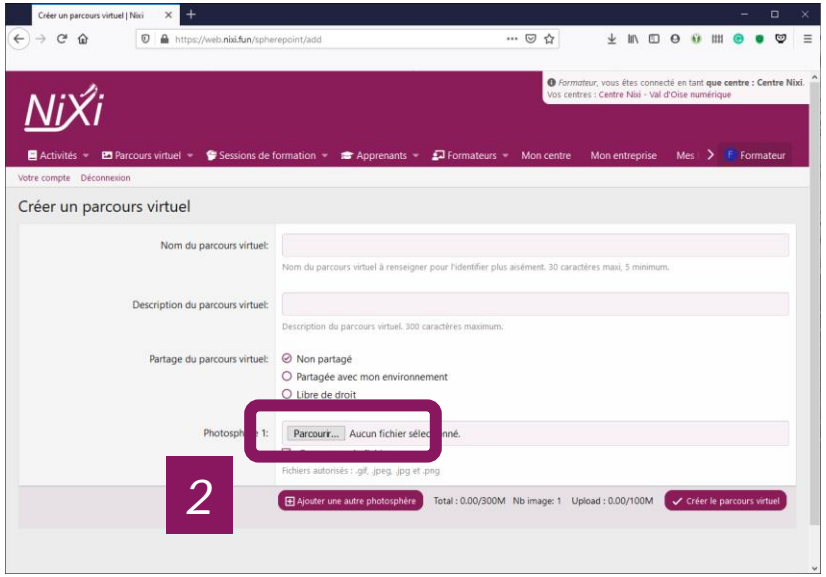
AltusForm
Entrez dans le nouveau monde de la formation

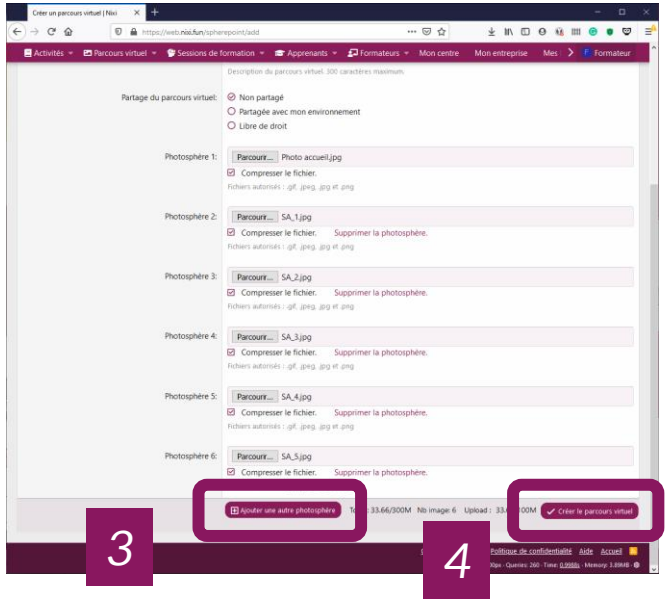
Sommaire

1. *Conventions* 2
2. *Créer le parcours virtuel* 4
3. *Modifier le parcours virtuel* 5
4. *Créer l'enchainement des photosphères (images 360°)* 7
5. *Modifier une porte (point de passage d'une photosphère à la suivante)* 11
6. *Ajouter un magnet : exercice* 15
7. *Ajouter un magnet : son* 17
8. *Modifier un magnet : cf. Modifier une porte* 11
9. *Terminer la création du parcours virtuel* 19

Créer le parcours







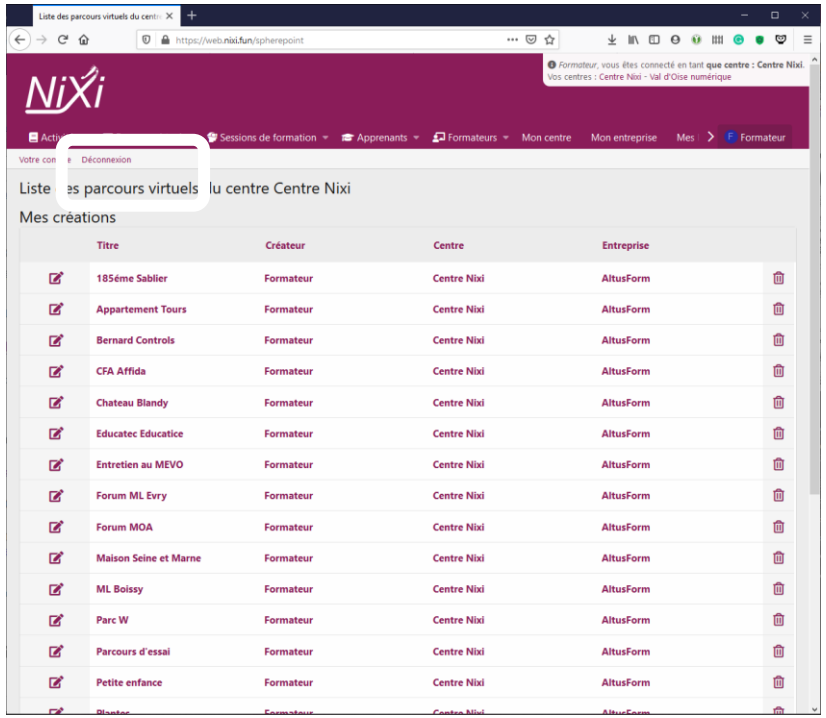
Cliquez sur

- *Le triangle à droite de* Parcours virtuels
- *Puis sur* Ajouter un parcours virtuel

1. *Renseigner les différents champs*
2. *Cliquez sur* Parcourir *pour sélectionner une première image*
3. *Cliquez sur* Ajouter une photosphère *pour ajouter une image 360*
4. *Cliquez sur* Créer le parcours virtuel
5. Attendre la fin du transfert des images sur le serveur

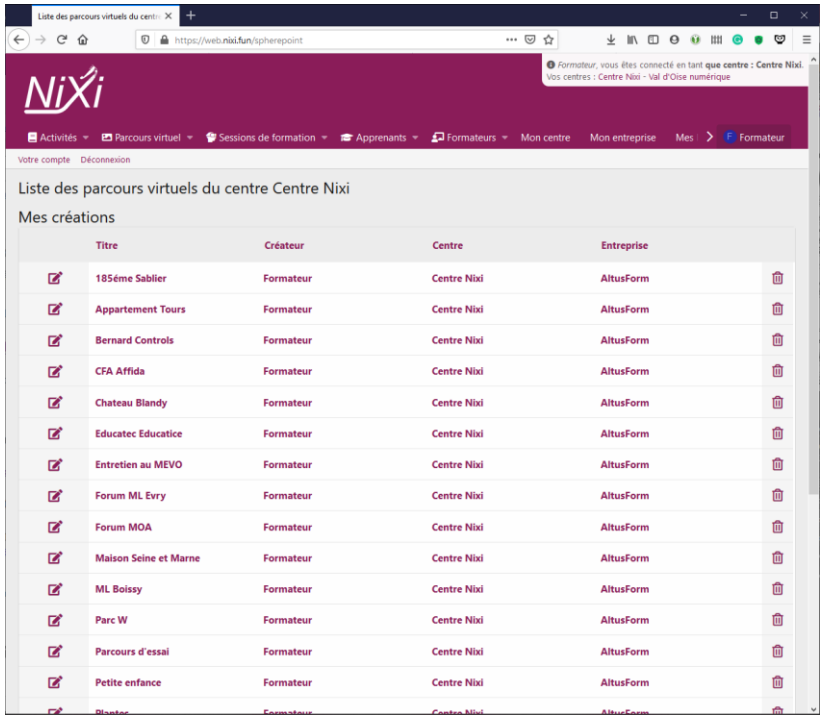
AltusForm
Entrez dans le nouveau monde de la formation

Modifier le parcours virtuel



Cliquez sur Parcours virtuels *pour visualiser la liste des parcours*

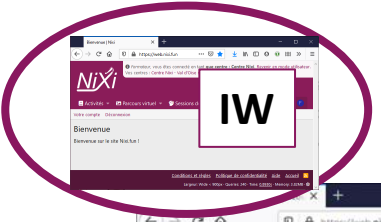
- *Cliquez sur le nom du parcours pour modifier les données générales*

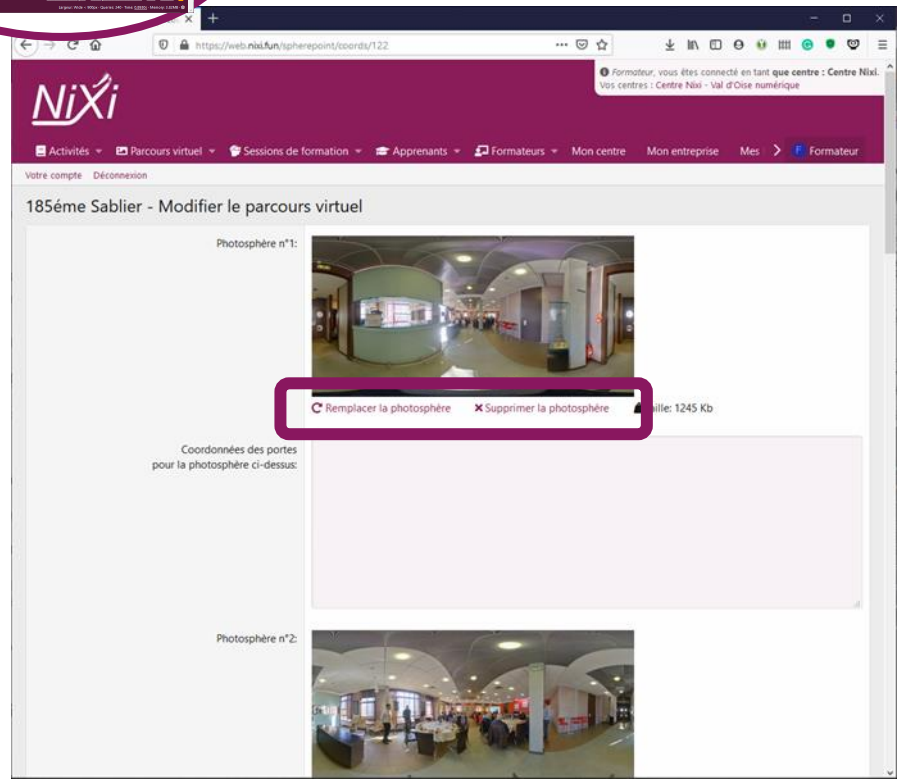


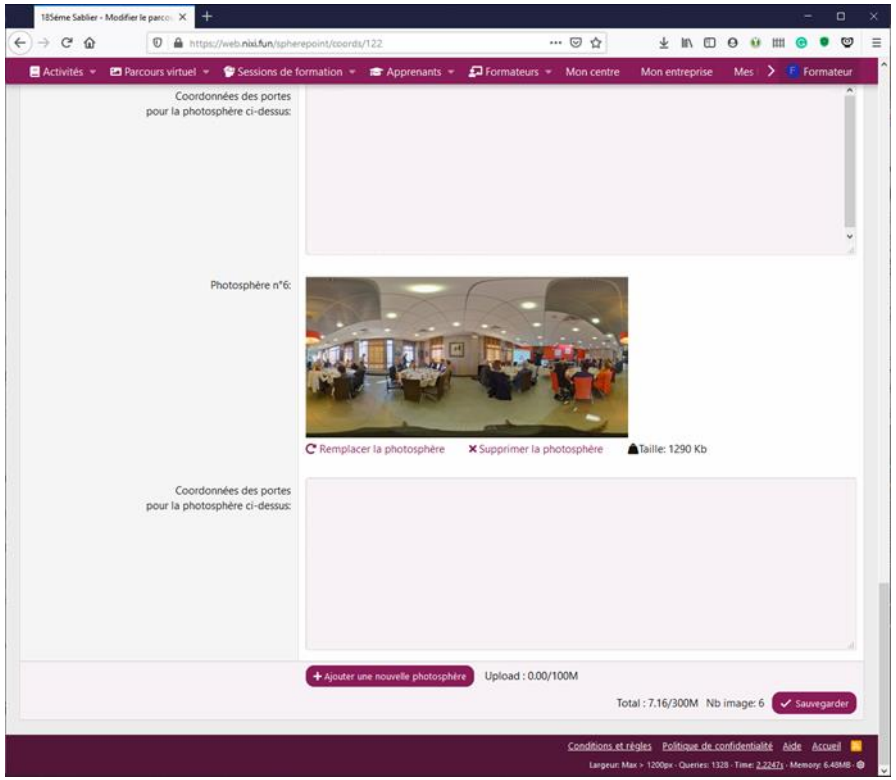
- *Cliquez sur le symbole pour modifier les photosphères*
- *Cliquez sur le symbole pour supprimer le parcours virtuel*

AltusForm
Entrez dans le nouveau monde de la formation

Modifier les photosphères







Pour modifier une photosphère :

- *Recherchez la photosphère à modifier*
- *Cliquez sur* Remplacer la photosphère *pour la remplacer par une autre photosphère*
- *Cliquez sur Supprimer la photosphère pour la supprimer*

Pour ajouter une photosphère :

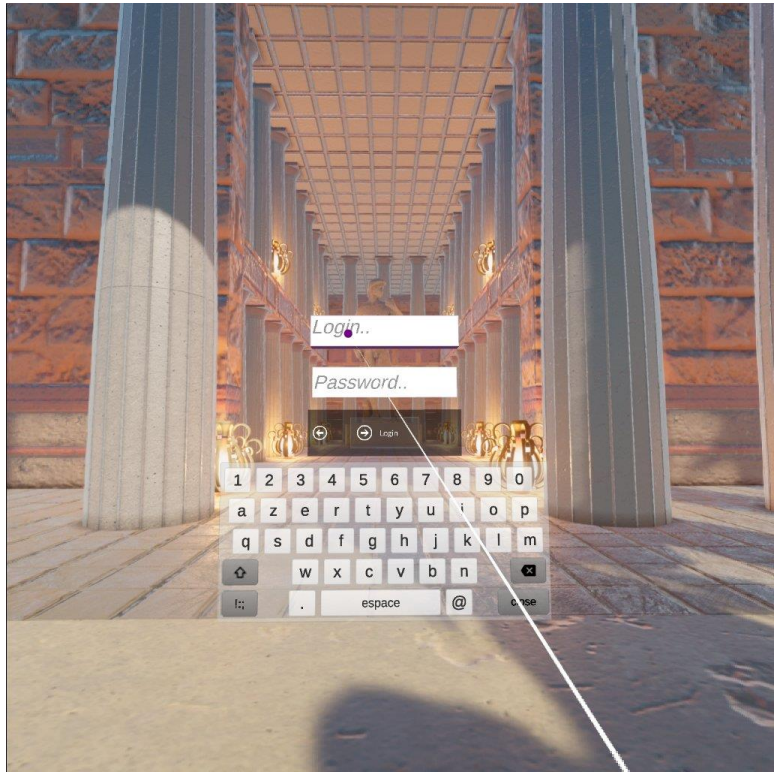
- *Descendre en bas de page*
- *Cliquez sur* Ajouter une photosphère

AltusForm
Entrez dans le nouveau monde de la formation

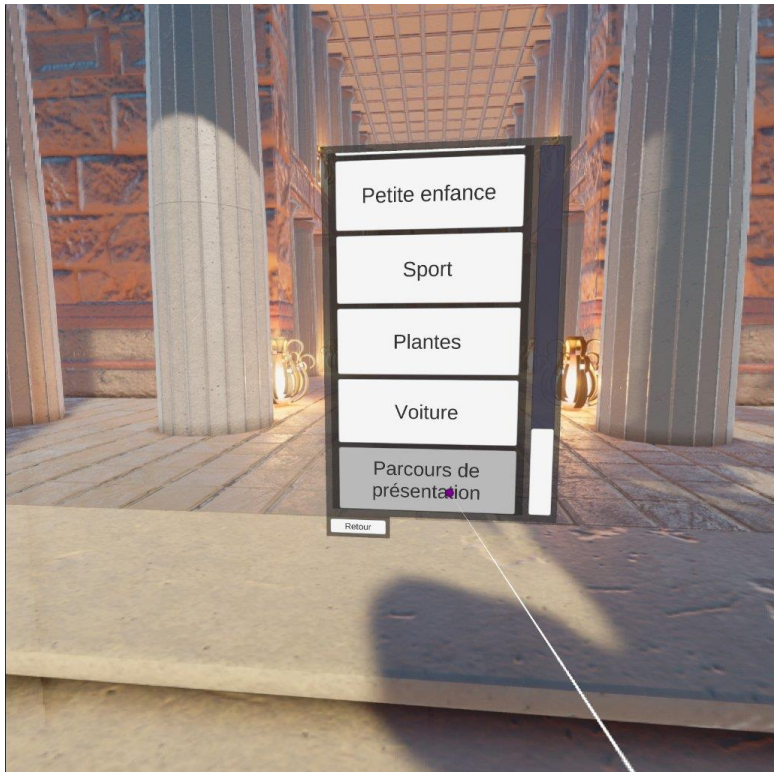
Créer l’enchainement des photosphères 1/4

Utilisez l’application en réalité virtuelle

- *Démarrez l’application*
- *Sélectionnez* Créer/modifier un parcours virtuel



Renseignez vos identifiants complets (identiques à ceux pour vous connecter à l’interface web).
Pour cela, cliquez dans le champ login pour faire apparaitre le clavier.
Cliquez sur Login.

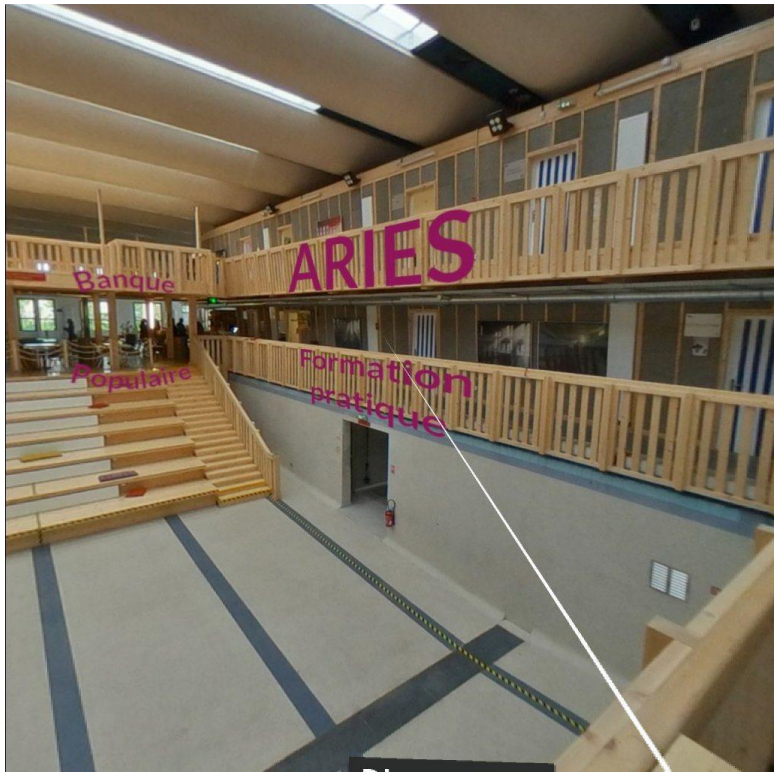


Cliquez sur le nom du parcours virtuel que vous voulez créer.

Créer l’enchainement des photosphères 2/4

Nixi télécharge les photosphères disponibles sur le réseau pour ce parcours.

Sélectionnez la première photo du parcours. Lorsqu’un participant commencera le parcours, ce sera la première photo affichée.

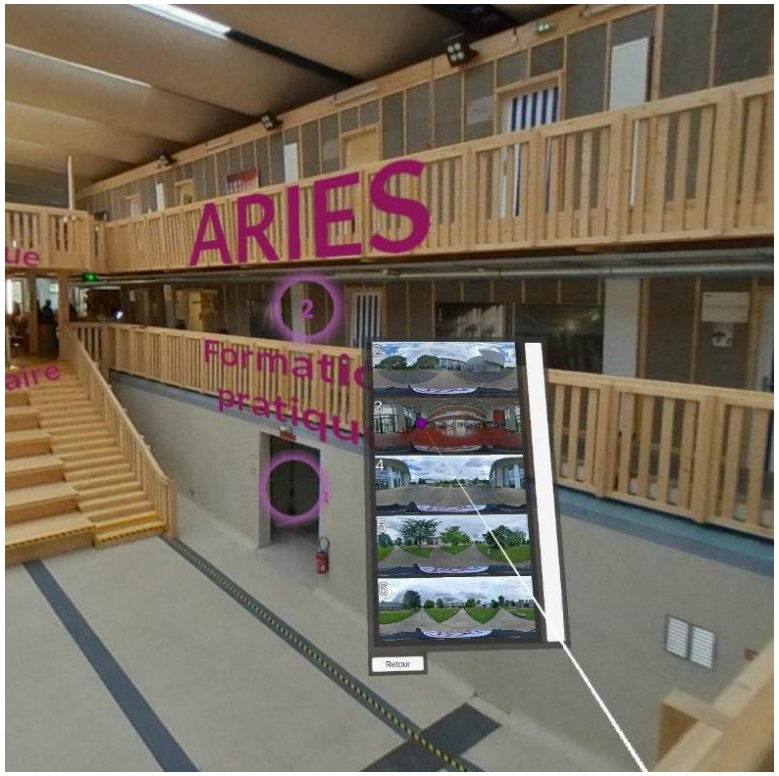


Pour créer un point de passage (appelé porte) vers une autre photosphère, cliquez sur l’endroit choisi.

Créer l’enchainement des photosphères 3/4

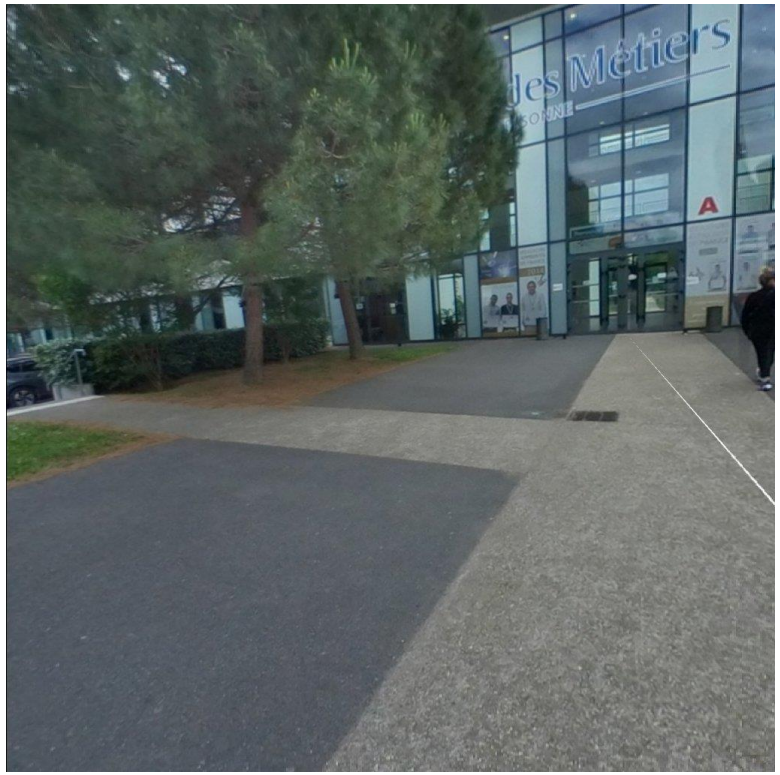
Après avoir sélectionné 360°, la liste des photosphères disponibles apparait. Sélectionnez l’image de destination.

Le cercle contient à présent le numéro de la photosphère de destination. La porte est configurée.



Procédez de même pour des portes supplémentaires.

Créer l’enchainement des photosphères 4/4

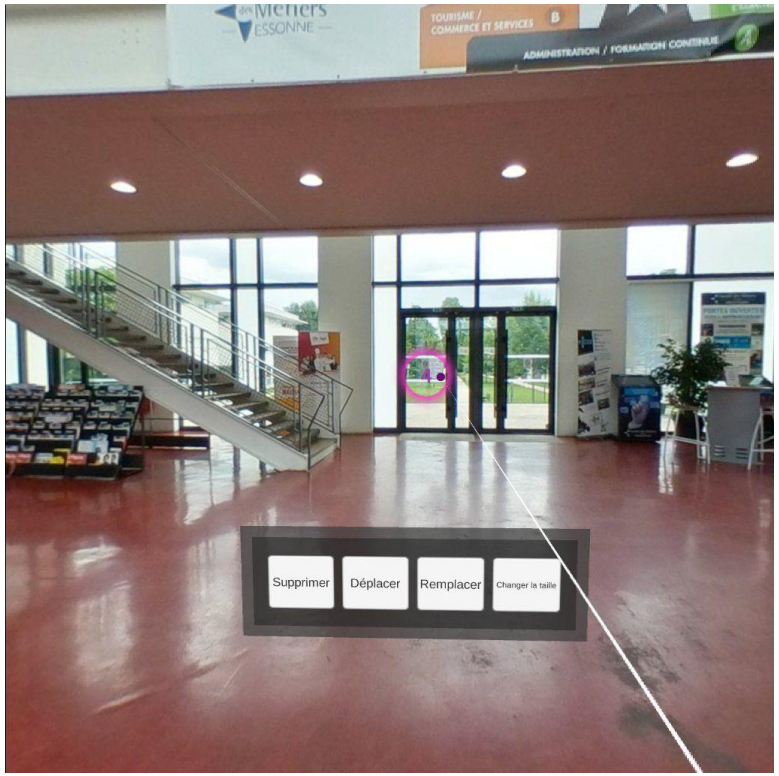


Pour vous rendre sur l’image suivante, cliquez sur la porte correspondante.

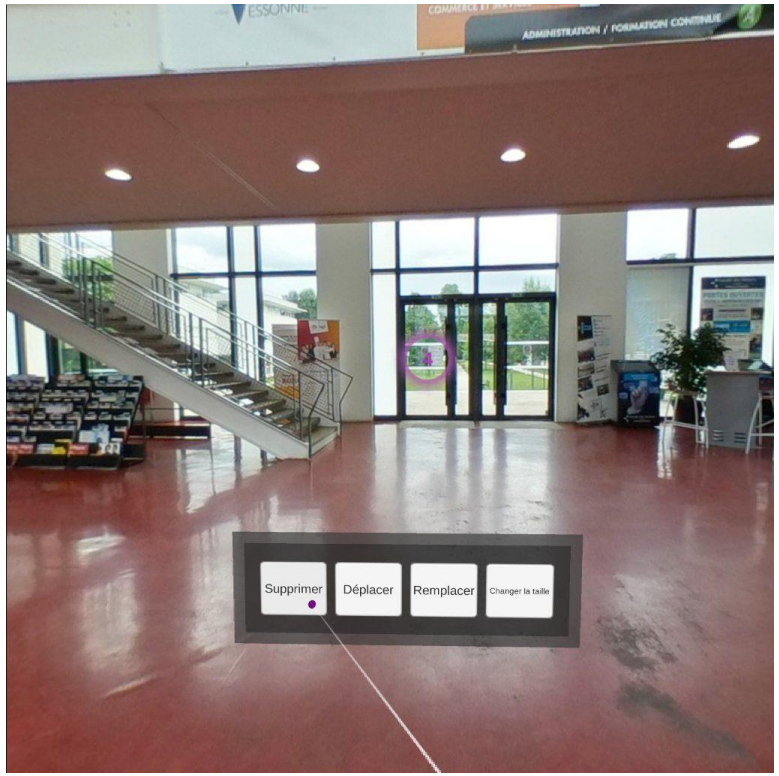
Procédez comme pour la première photosphère.

Les portes créées sont enregistrées automatiquement au fur et à mesure.

Modifier une porte 1/4



Cliquez longuement sur la porte que vous souhaitez modifier. Le menu de modification apparait.



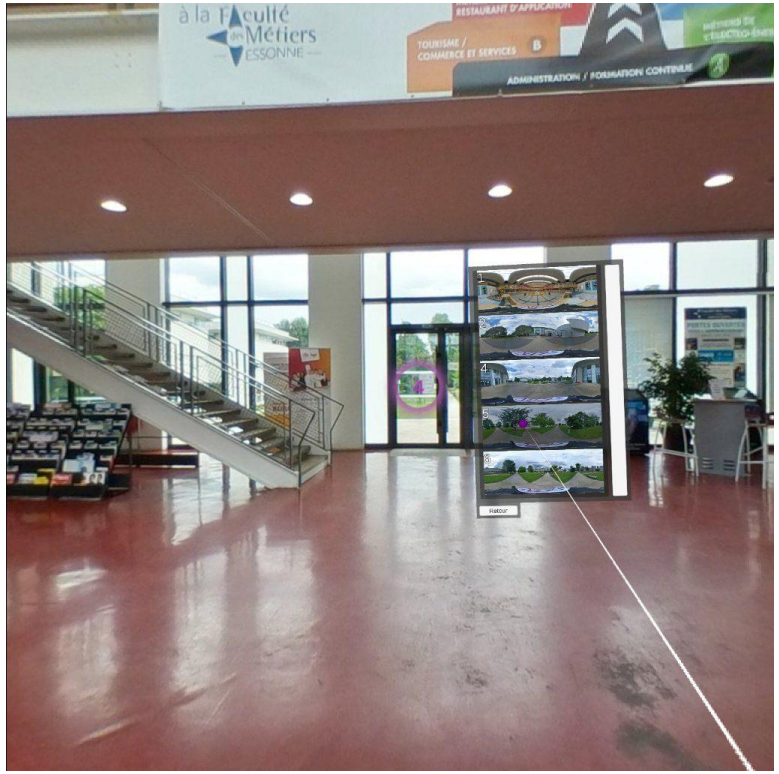
Le premier accès permet de supprimer la porte.

Le deuxième accès permet de déplacer la porte.

Modifier une porte 2/4

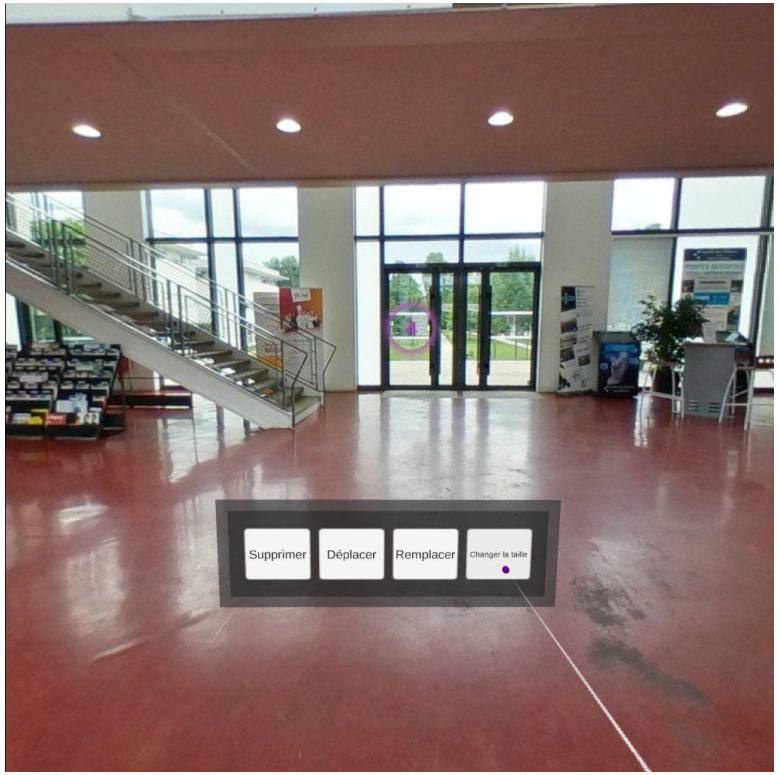
Cliquez au nouvel endroit souhaité. Vous pouvez garder la gâchette appuyée pour visualiser la position du cercle.

Le troisième accès permet de changer de photosphère de destination.



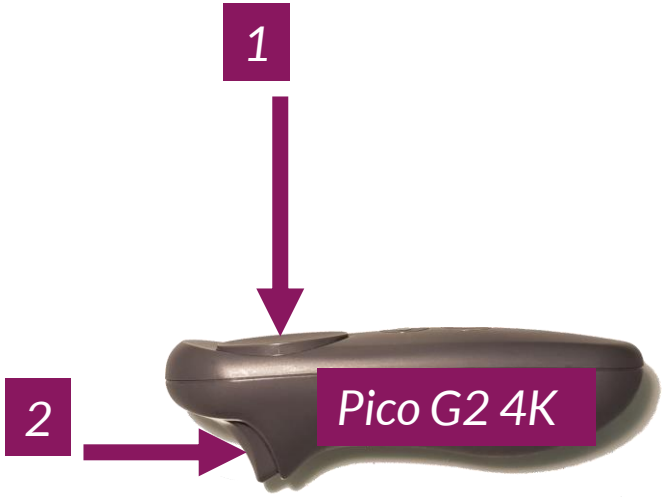
Comme précédemment, choisissez la nouvelle photosphère de destination.

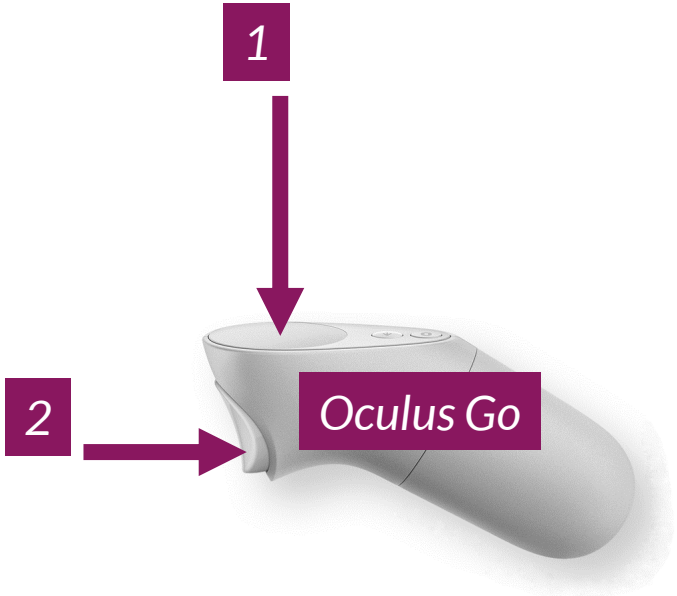
Modifier une porte 3/4



Le dernier accès permet de modifier le rayon du cercle.

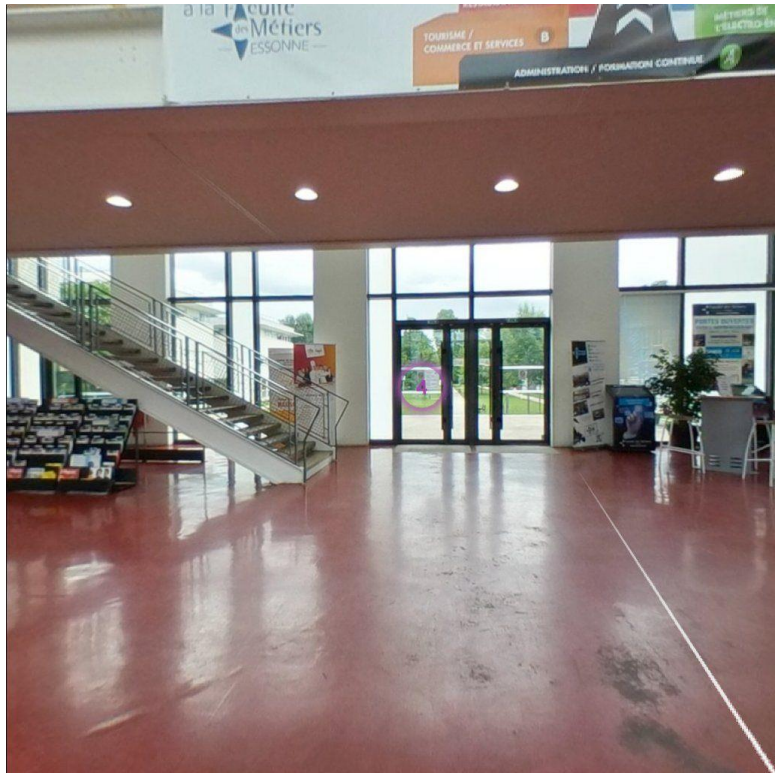
1. *Cliquez sur le pavé tactile sur la manette pour changer de taille.*
2. *Une fois la taille souhaitée obtenue, cliquez sur la gâchette*





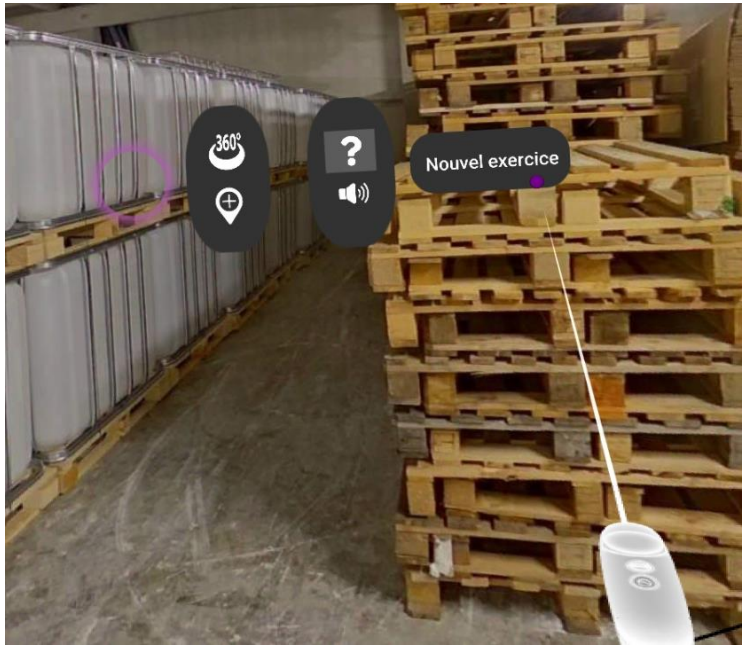
AltusForm
Entrez dans le nouveau monde de la formation

Modifier une porte 4/4



Pour sortir du menu de modification, cliquez sur le bouton retour de la manette.

Ajouter un magnet : exercice 1/2



Un exercice permet de poser une question et proposer 2 réponses ou plus. La première réponse peut être une bonne réponse (ou pas !).

Après avoir répondu, Nixi affiche la qualité de la réponse fournie (si une bonne réponse existe), la question, la bonne réponse (ou la réponse fournie à défaut) et l'aide si elle a été remplie sur l'IW.

Enfin, si un lien a été défini pour la réponse choisie, Nixi enchaine avec ce lien (affichage de la nouvelle photosphère ou du nouveau magnet).

Cliquez à l'endroit souhaité, sélectionnez successivement , *puis* ?, *et enfin* Nouvel exercice.

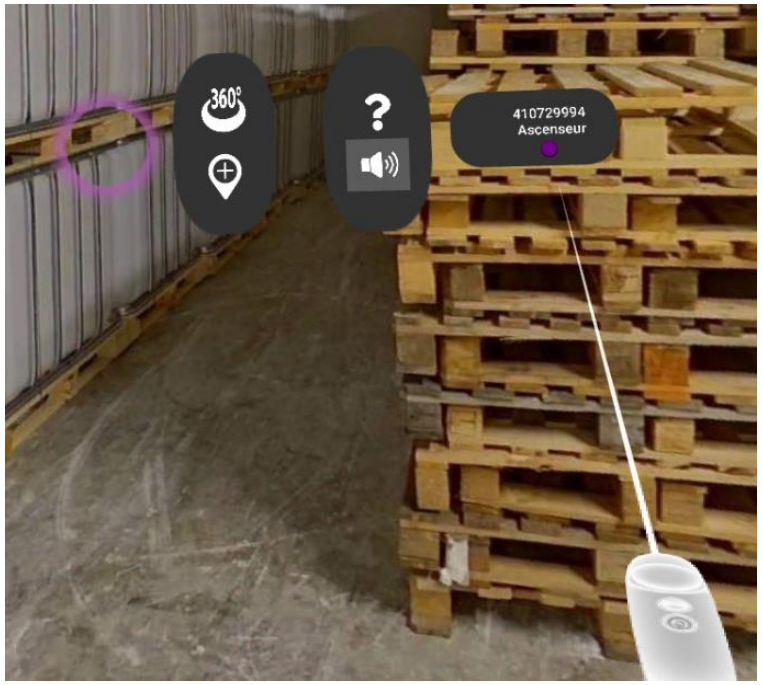
La boite de dialogue Exercice *permet de renseigner le texte pour la question (cliquer dans le champ pour faire apparaitre le clavier).*
Dessous figure pour chaque réponse (2 par défaut) le lien vers lequel renvoie la réponse (une photosphère pour 360° *et un magnet pour* *). Pour le modifier, cliquer sur*
Pour rédiger les réponses, en ajouter et finaliser la question, utilisez l'IW.
Pour basculer sur la photosphère ou le magnet correspondant à un lien, cliquer sur le symbole 360° *ou* .

AltusForm
Entrez dans le nouveau monde de la formation

Ajouter un magnet : exercice 2/2

Pour sortir du menu de modification, cliquez sur le bouton retour de la manette.
Le numéro figurant à côté du cercle correspond au n° du magnet utilisé pour les liens.

Ajouter un magnet : son 1/2



Cliquez à l'endroit souhaité, sélectionnez successivement , puis et enfin sélectionnez un des sons uploadés via l'IW.

La boite de dialogue permet de définir le lien envoyé après l'écoute du son (pour une version ultérieure).

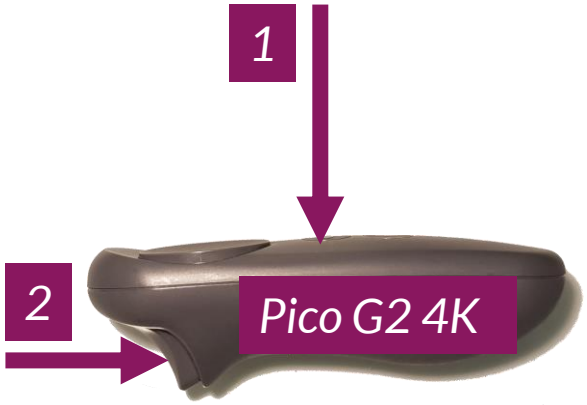
Dans le casque, il n'est possible que de visualiser et d'éditer les paramètres pour le magnet bruitage. Pour les sons d'ambiance du parcours et de chaque photosphère, il faut vous rendre sur l'IW.

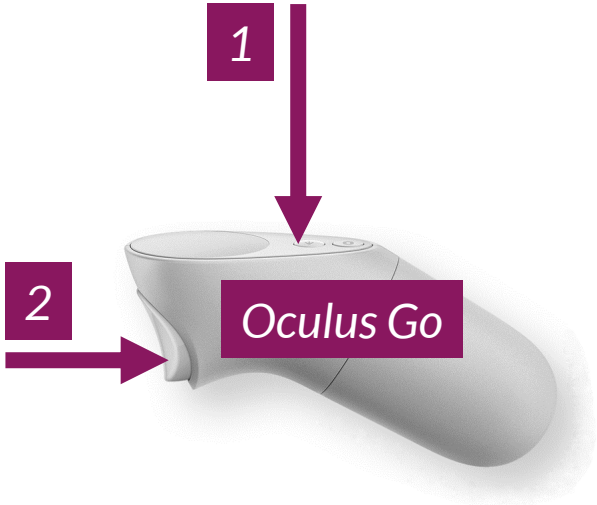
Si un lien a été défini, Nixi enchaine avec ce lien (affichage de la nouvelle photosphère ou du nouveau magnet).

Ajouter un magnet : son 2/2

Pour sortir du menu de modification, cliquez sur le bouton retour de la manette.
Le numéro figurant à côté du cercle correspond au n° du magnet utilisé pour les liens.

Terminer la création du parcours

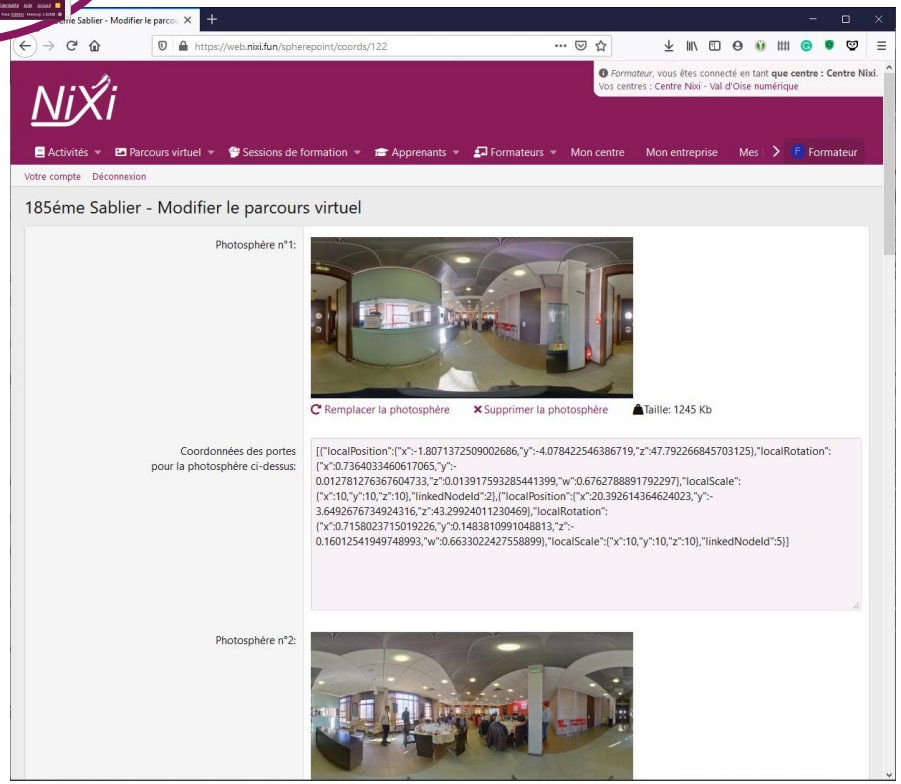


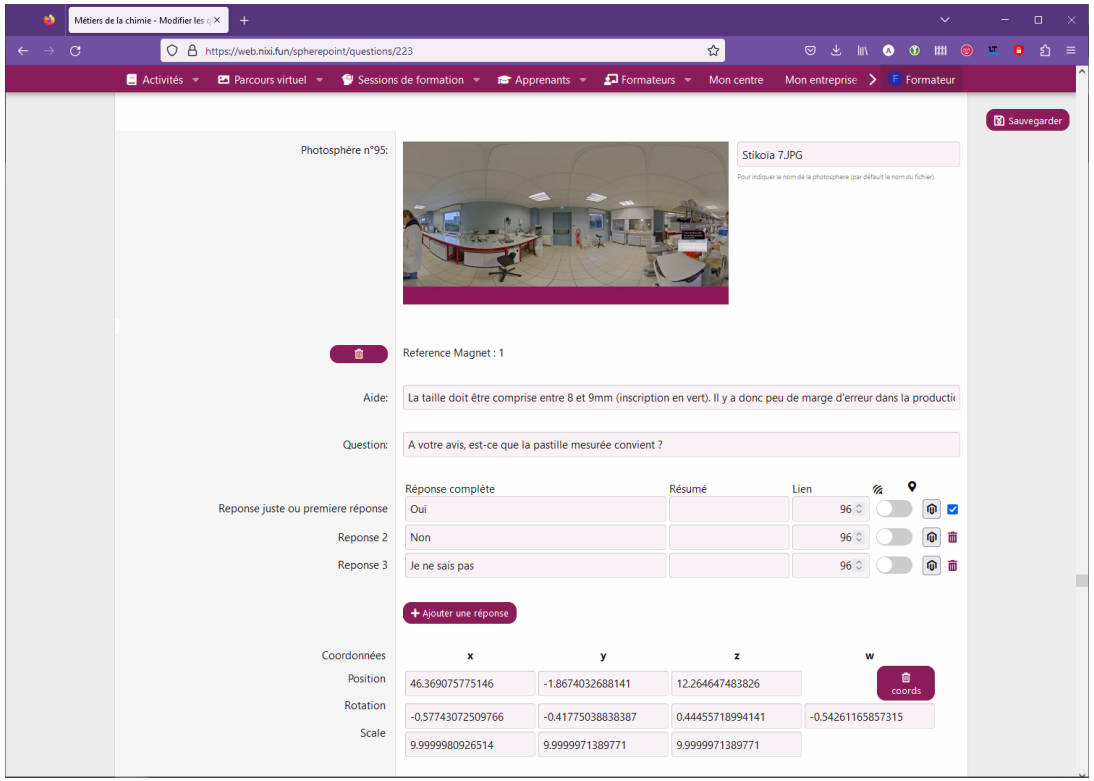


Pour sortir de la création/modification de parcours virtuel
1- cliquez sur le bouton Retour de la manette
2- cliquez sur Oui avec la gâchette

AltusForm
Entrez dans le nouveau monde de la formation

Terminer la création du parcours





Sur l'interface web, les coordonnées des portes se sont ajoutées automatiquement. Il vaut mieux éviter de les modifier directement pour éviter une erreur dans votre parcours.

En vous rendant sur la page Magnet de votre parcours, vous pourrez visualiser et modifier le contenu des exercices et charger de nouveaux sons.

AltusForm

vous souhaite un
bon apprentissage !